



مرحله نهایی لیگ کار آفرینی پایا

آبان ماه ۱۳۹۹

مقطع دوره اول و دوم متوسطه

دستورالعمل مرحله نهایی لیگ پایا – رشته کار آفرینی

International Scientific League of PAYA2020

بزرگترین رقابت علمی گروهی کشور و هشتمین دوره مسابقات دانش آموزان جهان اسلام در ایران
از پایه ششم ابتدایی تا دهم رشته های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی، علوم انسانی، پژوهشی، کارآفرینی، علوم کامپیوتر و برنامه نویسی



کتاب گنجین علم و پژوهش ایران اسلامی



سازمان بسیج دانش آموزی

رزمندهگان

موسسه خدمات علمی آموزشی
روزندگان اسلام



خازنهای تهران

بسمه تعالی

دستورالعمل رشته کار آفرینی - مرحله نهایی لیگ علمی پایا

با عرض سلام و تبریک به تمامی تیم‌هایی که مراحل اول و دوم لیگ کار آفرینی پایا را با موفقیت پشت سر گذاشته‌اند، و به مرحله نهایی لیگ علمی پایا راه یافته‌اند.

دانش آموزان کار آفرین، با توجه به شروع سال تحصیلی جدید و محدودیت‌های زمان شما عزیزان، تصمیم کمیته علمی لیگ کار آفرینی پایا بر این شد که در مرحله نهایی لیگ نیز تغییراتی ایجاد نماید. لذا در این مرحله معیار دریافت امتیاز برای تیم‌ها، ارائه هر چه بهتر ایده و تشریح ابعاد مختلف آن می‌باشد. لازم است تیم‌های راه یافته به مرحله نهایی، دوره آموزشی مربوط به "تقویت مهارت ارائه" را که در سایت <http://paya.pishtazlms.ir> وجود دارد، با دقت ملاحظه نموده و خود را برای ارائه آنلاین به صورت ویدئوکنفرانس آماده نمایند.

اقداماتی که تا این مرحله از لیگ کار آفرینی پایا در خصوص ایده‌ها انجام گرفته، به شرح زیر است:

۱. بررسی و تحلیل نمونه‌های مشابه؛

۲. تدوین و ارائه بوم ناب؛

۳. طراحی وایر فریم سایت یا اپلیکیشن؛

برای موفقیت در این مرحله، لازم است تیم‌ها اقدامات خود را تا این مرحله، مورد تجزیه و تحلیل و بررسی دقیق قرار دهند و با کمک راهنمایی‌های مربی خود، چالش‌ها و مسائل مطرح شده در خصوص ایده را تا این مرحله برطرف نموده و نتایج مطالعات و بررسی‌های خود را در فایل‌های مربوط به هر یک اعمال نموده و جهت داوری در مرحله نهایی ارائه نمایند. به این امید که ایده‌ها غنی‌تر و سازمان یافته‌تر شده و زمینه و بستر راه‌اندازی کسب و کارهای دانش آموزان کار آفرین عزیز در آینده فراهم شود.

سرفصل‌های فایل ارائه که باید برای مرحله نهایی تنظیم شود:

فایل‌ها و مستندات تمامی تیم‌ها، در مرحله دوم مورد بررسی دقیق قرار گرفت. ولی لازم است کلیه تیم‌ها، بر اساس سرفصل‌های زیر اصلاحاتی را در فایل پاورپوینت خود ایجاد نمایند. فایل ارائه تیم‌ها باید سرفصل‌های زیر را نیز داشته باشد:

- ❖ معرفی مختصر ایده؛
- ❖ معرفی دقیق گروه‌های مشتریان؛
- ❖ بیان مسئله یا مسائل مورد نظر؛
- ❖ بیان دلایل مراجعه مشتریان به اپ یا سایت شما؛
- ❖ بیان مزایای ویژه اپ یا سایت شما برای گروه‌های مشتریان؛
- ❖ بیان راهکارهای شما برای افزایش میزان مشارکت گروه‌های مشتریان؛
- ❖ بیان تکنیک‌های شما برای جذب مشتریان؛
- ❖ روش سنجش میزان پیشرفت ایده و کیفیت عملکرد تیم؛
- ❖ بیان جریان‌های درآمدی اپ یا سایت شما؛

* توجه داشته باشید مواردی از قبیل طراحی لوگو و تیزر تبلیغاتی و ... در این مرحله جزء موارد ضروری نیستند، ولی تیم‌ها برای کسب امتیاز بیشتر می‌توانند لوگو و تیزر نیز طراحی نمایند.



* لازم به ذکر است، بخشی از اطلاعات مورد نیاز برای تکمیل سرفصل‌های فوق در فایل ارائه تیم‌ها در مرحله دوم وجود دارد، لذا می‌توان از بخشی از همان اطلاعات استفاده کرد.

معیارهای داوری ایده‌ها در مرحله نهایی لیگ پایا عبارتند از:

- ❖ میزان نوآوری و خلاقیت ایده؛
- ❖ میزان عملیاتی بودن ایده؛
- ❖ بوم ناب طراحی شده؛
- ❖ وایرفریم طراحی شده؛
- ❖ پاورپوینت طراحی شده بر اساس سرفصل‌های مورد نظر؛
- ❖ محتوای ارائه شده در فایل پاورپوینت؛
- ❖ میزان پاسخگویی اعضای تیم به سوالات و چالش‌های مطرح شده توسط داوران در ویدئوکنفرانس؛
- ❖ میزان تسلط اعضای تیم به ابعاد مختلف ایده؛

تذکرات مهم:

- ❖ توجه داشته باشید که در مرحله سوم از لیگ پایا نیز، رشته کارآفرینی آزمونی علمی ندارد و تیم‌های راه یافته به مرحله سوم بایستی پس از مطالعه دستورالعمل مربوطه، ایده‌های خود را برای داوری مرحله نهایی آماده نمایند.
- ❖ تمامی تیم‌ها توجه داشته باشید که باید فایل پاورپوینت ارائه خود را تا پایان روز دوشنبه، تاریخ ۹۹/۰۸/۰۵ در پروفایل خود در سایت <http://paya.pishtazlms.ir> بارگزاری نمایند.
- * تمامی تیم‌ها علاوه بر فایل پاورپوینت، بایستی پس از اعمال اصلاحات در دو فایل بوم ناب و وایرفریم، تمامی فایل‌ها را به یک فایل zip و یا rar تبدیل کرده و آنها را به همراه فایل پاورپوینت ارائه خود در سایت <http://paya.pishtazlms.ir> بارگزاری نمایند.
- * تیم‌هایی که قصد ارائه تیزر تبلیغاتی و ... جهت کسب امتیاز بیشتر دارند، باید به همراه فایل‌های دیگر، فایل تیزر تبلیغاتی را نیز بارگزاری نمایند.
- ❖ قابل توجه کارآفرینان عزیز، ویدئوکنفرانس‌های مرحله نهایی روز پنج‌شنبه، تاریخ ۹۹/۰۸/۰۸ برگزار خواهد شد.
- ❖ ساعت دقیق برگزاری ویدئوکنفرانس‌های مرحله نهایی هر یک از تیم‌ها، روز چهارشنبه، تاریخ ۹۹/۰۸/۰۷ از طریق سایت paya.pishtazlms.ir و کانال تلگرامی پایا به آدرس t.me/payaleague اعلام می‌گردد.
- ❖ لازم به ذکر است که ویدئوکنفرانس مرحله نهایی از طریق نرم افزار **adobe connect** انجام خواهد شد؛ بنابراین توجه داشته باشید نحوه نصب و استفاده از این نرم افزار در دستورالعمل جداگانه‌ای اعلام خواهد شد.
- ❖ در صورت داشتن هر گونه سوال در رابطه با موارد فوق، روز سه‌شنبه در ساعات کاری (۹-۱۷) با شماره ۰۶۶۱۲۹۲۸۴-۰۲۱ داخلی ۱۴۷ تماس بگیرید.

با آرزوی موفقیت و سربلندی روزافزون



لیگ علی بن ابی‌طالب (ع) تهران ایران اسلامی (پایا)